

Von der Klassenkarte zum Code Datum:

Klassenkarte ⇒ Code

Schritte

1. Klasse mithilfe des _____ definieren.
2. Attribute mit geeigneten _____ deklarieren.
3. Methoden mit geeignetem _____ definieren.

Hinweis

Attribute sind wie Variablen mit dem Unterschied, dass sie innerhalb eines Objekts gültig sind. Das bedeutet Attribute können, ohne neu deklariert werden zu müssen, in mehreren Methoden verwendet werden.