

Von der Klassenkarte zum Code Datum:

Klassenkarte ⇒ Code

Schritte

1. **Klasse** mithilfe des _____ definieren.
2. **Attribute** mit geeigneten _____ deklarieren.
3. **Methoden** mit geeignetem _____ definieren.

Hinweis

Attribute sind wie Variablen mit dem Unterschied, dass sie innerhalb eines Objekts gültig sind. Das bedeutet Attribute können, ohne neu deklariert werden zu müssen, in mehreren Methoden verwendet werden.