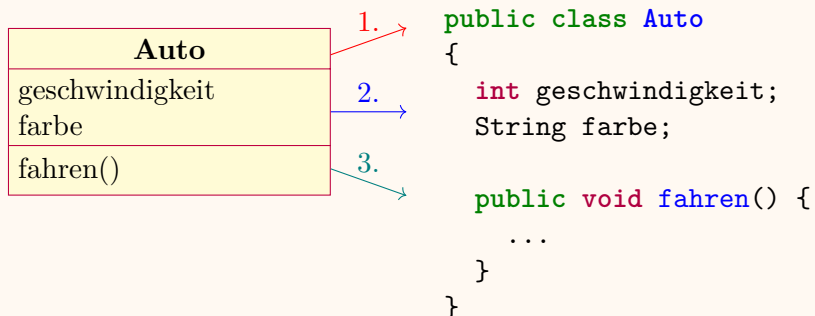


Von der Klassenkarte zum Code Datum:

Klassenkarte \Rightarrow Code



Schritte

1. **Klasse** mithilfe des Klassennamen definieren.
2. **Attribute** mit geeigneten Datentypen deklarieren.
3. **Methoden** mit geeignetem Rückgabtyp und Parametern definieren.

Hinweis

Attribute sind wie Variablen mit dem Unterschied, dass sie innerhalb eines Objekts gültig sind. Das bedeutet Attribute können, ohne neu deklariert werden zu müssen, in mehreren Methoden verwendet werden.